

Bei der Annahme von Bauschutt wird zwischen reinem Bauschutt und verunreinigtem Baumisch-/Restabfall unterschieden. Reiner Bauschutt besteht nur aus Ziegelbruch, Betonbruch, Dachpfannen, Keramik, Fliesen und/oder Tonrohren. Enthalten die Bauabfälle Teile von Gasbeton, Ytong, Sauerkrautplatten, Holz, Plastik, Rigips, Fermazell usw., gelten sie als verunreinigt und werden als Baumischabfall bzw. Restmüll eingestuft.

Für die Abfallannahme sind folgende Entgelte zu zahlen:

Abfallart	Abnahmeentgelt je Menge
- Altholz	6,00 € / 0,5 m <sup>3</sup>
- Altfenster	8,00 € / 0,5 m <sup>3</sup>
- Bauschutt (sauber)	10,00 € / 0,5 m <sup>3</sup>
- Baumischabfall (nicht sortierfähig)	20,00 € / 0,5 m <sup>3</sup>
- Restabfall	20,00 € / 0,5 m <sup>3</sup> .

Garten- und Parkabfall (Grünschnitt) sowie Haushaltsschrott (Grills, Wäscheständer, Eimer, Metallregale, Fahrradrahmen, Kochtöpfe, Schubkarren usw.) werden entgeltfrei angenommen.

Gleiches gilt auch für Sperrmüll sowie Elektro- und Elektronikschrott, wobei hier unbedingt auf eine entsprechende Sortierung zu achten ist.

Zum Sperrmüll gehören: Möbel, Einrichtungsgegenstände, Matratzen, Spiegel, Teppiche, PVC- und textile Fußbodenbeläge (kein Laminat und Parkett!), Lampen, Kinderwagen, sperriges Kinderspielzeug, Gartenmöbel, Bügelbretter, Koffer, Innenrollos, sperrige Kunststoffbehälter, Federbetten usw.

Zum Elektro- und Elektronikschrott gehören: Haushaltsgroßgeräte (z.B. Kühlschränke), Haushaltskleingeräte und elektrische und elektronische Werkzeuge (z.B. Kaffee- und Bohrmaschinen), Informations- und Telekommunikationsgeräte (z.B. Computer und Telefone), Unterhaltungselektronik (z.B. Fernseher).

Das Mindestentgelt für Mindermengen bei sortierten entgeltpflichtigen Abfällen beträgt 6,00 € und bei nicht sortierfähigen Abfällen werden 10,00 € fällig.

Alle nicht aufgeführte Abfallarten können nicht im Wertstoffhof abgegeben werden. Diesbezüglich sind die im Abfallratgeber des Landkreises Ludwigslust-Parchim genannten Regelungen gültig.

Ihr Fachbereich Ordnung und Bürgerservice